Лабораторная работа 4. Java Swing

**Упражнение**. Выполнить рефакторинг кода игры Пятнашки.

Код взять на сайте <http://www.javenue.info/post/42> и разбить на части: часть GUI: содержит поле для игры, меню и строку состояния (реализация на swing) и часть механики игры, включая отмену хода на нажатие клавиш. Для отмены хода реализуйте шаблон проектирования Memento.

Индивидуальная задача. Выбрать из списка.

1. Реализуйте игру «Ветка»
2. Реализуйте игру «Трубопровод»
3. Реализуйте игру «Сапер»
4. Реализуйте игру «Быки и коровы»